



**Bricking Bavaria 2023**  
Friedrichshafen

## Vorträge / presentations

### **Freitag, 3.11., 10.00 Uhr: Justus Morgenthal**

#### **„Setup, Foto, Editing: MOCs ansprechender präsentieren“**

Mein Vortrag rund um das große Thema "MOC Präsentation" wird sich damit auseinandersetzen, wie du deine LEGO Modell am besten ablichten kannst und was dabei beachtet werden sollte. Ich teile meine Erfahrungen rund um die Themen Licht, Kameraeinstellungen und Foto-Nachbearbeitung und berichte von Fehlern, Entdeckungen und einigen besonderen Projekten, die ich bereits gemacht habe.

#### **“Set-up, photo, editing: Compelling MOC presentation”**

My talk on MOC presentation will focus on how best to shoot your LEGO builds and what to consider. I'll share my experiences on lighting, camera settings and photo editing, and talk about mistakes, discoveries and some special projects I've worked on.

### **Freitag, 3.11., 11.00 Uhr: Matthias Bartsch (mbmocs)**

#### **„Digitales Design in Stud.io: Einführung, Tipps und Tricks, Q&A“**

Ein gemeinsamer Ausflug in die Welt des Digitalen LEGO-Designs mit Bricklink Studio inklusive Live-Präsentation. In der Einführung werden die verschiedenen Tools des Programms vorgestellt und wie diese zu verwenden sind. Danach folgen Tipps und Tricks, die hoffentlich auch für den ein oder anderen fortgeschrittenen User interessant sein können. Insbesondere möchte ich darauf eingehen, worauf zu achten ist, damit das fertige Modell später auch mit echten Steinen baubar (und leistungsfähig) ist. Zum Schluss gibt es noch eine offene Diskussionsrunde wo wir gezielt auf etwaige weitere Fragen eingehen können.

#### **“Digital Design in Stud.io: Introduction, Tips and Tricks, Q&A”**

Let's dive into the world of digital LEGO design with Bricklink Studio including a live presentation. At first the different tools of the program are introduced and how they can be utilized. Next up are some tips and tricks that can hopefully also be interesting for more advanced users. I want to focus especially on what to look out for, so that the final model can in the end also be built with real bricks - and that it doesn't cost a fortune to buy the required pieces. Finally there's an open discussion round where we can address any further questions you might have.

### **Freitag, 3.11., 13.00 Uhr: Kit Nugent (KitKat1414'), Elias Hübner (Brickleas)**

#### **“Reflecting on Iron Builder and a Guide to Building under Pressure”**

Iron Builder is a head to head, two week LEGO building contest, where participants are challenged to create at least 7 builds each that incorporates a specific LEGO rare piece, chosen by the hosts. These parts can be anything from a sand blue vehicle spoiler, a yellow track 9V switch or a duplo grass piece. Hear from past Iron Builders Elias and Kit talk about their round competing against each other, using the Panel 3x5 Solar / Deltoid with Clip, the challenges they faced and tips for competing, speed building and integrating NPU.

### **Samstag, 4.11., 13.00 Uhr: Oliver Graubohm (olivgrau)**

#### **„Neo Classic Space ... und darüber hinaus“**

Eine Einführung in das AFOL-Thema Neo Classic Space und darüber hinaus.

#### **“Neo Classic Space ... and beyond”**

An introduction into the AFOL-theme Neo Classic Space and beyond.

### **Samstag, 4.11., 11.00 Uhr: Maciej Kocot (Toltomeja)**

#### **„Building a microscale city“**

Microscale is a powerful technique, making it possible to build large objects or areas, even entire cities. Hop on the journey of creating a microscale model of a real-life city - from making measurements and calculations, to adding the tiny final touches which put life into the static model. In this scale, every part matters!

### **Samstag, 4.11., 13.00 Uhr: Jan Stampfli, Simon Leoff, Simon Liu**

#### **„Wie du deine MOCs zum Leuchten bringst: Ein New Hashima Fallbeispiel“**

Erfahre wie du deine eigenen MOCs mit Beleuchtung zum Leben erweckst und lerne dabei mehr über das Communityprojekt New Hashima.

#### **“How to light up your MOCs: a New Hashima case study.”**

Learn how to bring your MOCs to life through lighting and learn more about the New Hashima community project.

### **Samstag, 4.11., 14.30 Uhr: Marius Herrmann**

#### **„Vom Steine bemalen bis hin zu Bricklink Studio - Unterschiedliche LEGO Design Ansätze“**

In diesem Vortrag werde ich den Entwurfsprozess für verschiedene Modelle vorstellen, die ich in den letzten sechs Jahren erstellt habe. Von authentisch aussehenden Fahrzeugen und Raumschiffen über Skulpturen bis hin zu Dioramen - ich werde darüber sprechen, wie sich die Herangehensweise bei jeder dieser Kreationen unterscheidet.

#### **„From painting bricks to Bricklink Studio - Different LEGO Design approaches“**

In this talk I will cover the design process for various models I created over the past six years. From creating authentic looking vehicles and spaceships, to sculptures as well as dioramas, I will be talking about how the approach for each of these creations differs.

## **Sonntag, 5.11., 10.00 Uhr: Nikola Kostadinov (N.BrickMOCs)**

### **„Perfekte Rundungen, ganz einfach mit nur einem Teil - Der Schlauch“**

Viele behaupten, Rundungen, Kreise und Kurven aus LEGO seien schwierig umzusetzen. Vielleicht war das mal so, aber spätestens seitdem es ein bestimmtes Teil gibt, ist es kinderleicht. Wir reden natürlich von der sog. "Hose". In diesem Vortrag gehe ich zunächst allgemein auf gängige Bautechniken zu Rundungen ein, erkläre die "Theorie" dahinter und abschließend kommen wir auf genau jene besagte Hose, welche Eure MOCs auf ein ganz neues Level katapultieren wird!

### **„Building perfect curves with only one piece - The hose rigid“**

Lots of people think curves, circles and more rounded shapes are difficult to build. Well, that might have been true for a long time, but it is no longer since the so-called hose has been brought on the market. In this presentation, I will first show you the common techniques for building curves out of LEGO, explaining the theory behind them, and at the end, I will present this really cool part to the audience. It is definitely worth taking a deeper look on the hose - It will catapult your MOCs immediately to a completely new level!

## **Sonntag, 5.11., 11.30 Uhr: Hannes Tschärner (Marshal Banana), Kevin Walter (Skywalter)**

### **„Designing Together from Afar: Insights from Boba's Slave 1“**

Join us on our digital design journey as we unveil 'Insights from the creation of Boba's Slave 1.' We'll share the highs, lows, and important lessons we've learned along the way.

## **Sonntag, 5.11., 14.00 Uhr: Christoph Ruge (XCLD)**

### **„Die wunderbare Welt der Getriebe“**

Getriebe dienen generell der Umsetzung von Bewegungen und sind daher weit mehr als nur Zahnräder. In diesem Vortrag werde ich einen Überblick über die typischsten Getriebearten geben. Wenn ihr also Bewegung in Eure MOCs bringen wollt, bekommt ihr hier jede Menge anschaulicher Beispiele.